

Quickfire Challenge



Objetivo: _____

LIMITACIONES

Grupo: _____



Tema: _____



Minutos: _____



Tecnología: _____



RECURSOS



- Objeto 1: _____
- Objeto 2: _____
- Objeto 3: _____
- Enlace 1: _____
- Enlace 2: _____
- Enlace 3: _____

TAREA

Paso 1: _____

Paso 2: _____

Paso 3: _____

Paso 4: _____

Paso 5: _____

Quickfire Challenge



Modelo:

Instrucciones para entregar la asignación:

En español, escriba lo que los estudiantes tienen que hacer al terminar (i.e., conversar con un compañero de clase, corregir su trabajo con la clave, dibujar algo, empezar la próxima asignación, guardar cosas, etc.).